Informe del conocimiento de la arquitectura de un WIS

# Portada

Número de grupo: E3.08

URL del repositorio: <https://github.com/antsermen/Acme-Toolkits-E3.08.git>

Miembros (+ emails):

- José Ramón Arias Expósito ([jrae1112jrae@gmail.com](mailto:rae1112jrae@gmail.co)),

- Manuel Carnero Vergel ([mancarver1@alum.us.es](mailto:mancarver1@alum.us.es)),

- Juan Carlos Moreno Pérez ([morenoperezjuancarlos@gmail.com](mailto:morenoperezjuancarlos@gmail.com)),

- Pablo Santos Pérez ([pablo.santos.232001@gmail.com](mailto:pablo.santos.232001@gmail.com)),

- David Sabugueiro Troya ([dsabugueiro14@gmail.com](mailto:dsabugueiro14@gmail.com)),

- Antonio Roberto Serrano Mena ([robertoserranomena@gmail.com](mailto:robertoserranomena@gmail.com))

Fecha: 28/02/2022

# Tabla de contenidos

[**1.** Portada 1](#_Toc97148589)

[**2.** Tabla de contenidos 2](#_Toc97148590)

[**3.** Resumen ejecutivo 3](#_Toc97148591)

[**4.** Tabla de revisión 4](#_Toc97148592)

[**5.** Introducción 4](#_Toc97148593)

[**6.** Contenidos 4](#_Toc97148594)

[**7.** Conclusiones 6](#_Toc97148595)

[**8.** Bibliografía 6](#_Toc97148596)

# Resumen ejecutivo

En este documento podemos encontrarnos con 8 apartados: una portada, que contiene el número de grupo, la URL al repositorio en GitHub, los miembros (junto a sus emails) y la fecha de creación del documento; una tabla de contenidos, que sería un índice típicamente conocido para un documento; un resumen ejecutivo, en el que se resumen los contenidos de cada apartado del documento; una tabla de revisión, formada por los datos de las revisiones realizadas sobre el documento (número de revisión, fecha y descripción); una introducción, que resume aquellos conocimientos que tenemos respecto a la arquitectura de un WIS; los contenidos del documento, como su propio nombre indica, recoge los conceptos que hemos considerado relevantes a la hora de hablar de dicha arquitectura, al igual que unos conceptos extras sobre arquitecturas similares vistas en los años anteriores; unas conclusiones, extraídas a partir de la finalización del documento y una bibliografía, que contiene las fuentes que nos sirvieron de apoyo para el documento (en caso de no encontrarse ninguna, aparecerá “Intencionalmente en blanco.”).

# Tabla de revisión

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **N. º** | **Fecha** | **Descripción** |
| 1 | 28/02/2022 | Revisión de los contenidos iniciales del documento. |
| 2 | 02/03/2022 | Revisión del documento completo para su puesta a punto para ser entregado. |

# Introducción

Nuestros conocimientos de la arquitectura WIS son más bien limitados. Lo más cercano que conocemos es la arquitectura en capas, que aparentemente parece similar a la WIS y que conocemos bien. Aunque es probable que la hayamos usado en situaciones pasadas sin darnos cuenta o sin tener conocimiento de ella.

# Contenidos

Haciendo un repaso rápido a las distintas arquitecturas vistas previamente, es curioso que una arquitectura WIS nunca fuese mencionada; ni siquiera revisando los apuntes de la asignatura Diseño y Pruebas 1 encontramos referencias a ella.

Haciendo una búsqueda rápida en los apuntes de Diseño y Pruebas 2, estos si hacen mención a una arquitectura WIS, indicando no sólo su diseño, sino que además explican uno por uno sus distintas capas y elementos para poder entenderlos. Aun así, para este reporte se especifica que no debemos explicar dicha arquitectura basándonos en el contenido de la asignatura que estamos cursando, por lo que explicaremos lo mejor que podamos como creemos que funciona y cuáles son sus ventajas basándonos en lo poco que conocemos sobre esta y en la arquitectura en capas, manejada ya por el grupo entero en repetidas ocasiones.

La arquitectura WIS es una arquitectura que busca distribuir y jerarquizar los distintos elementos que comprenden las aplicaciones que permiten inicializar un servidor pequeño, permitiendo el acceso a muchos usuarios distintos a través del navegador. Este servidor además se conecta con la aplicación, estando compuesta por el software puro de esta y una base de datos.

Como mencionamos antes, guarda muchas similitudes con una arquitectura en capas, pudiendo dividirse en tres grandes conjuntos claramente diferenciados. El primero serían los navegadores y toda la información que estos contienen, estando en lenguajes como HTML o JavaScript. El segundo sería el servidor, que gestiona las diferentes llamadas HTTP. El tercero sería la aplicación propiamente dicha, que en esta asignatura será conocida por el nombre de Acme Toolkits, y la base de datos.

Las principales razones para el uso de arquitecturas similares es la alta cohesión y el bajo acoplamiento, que permite la modularidad y soluciona diversos problemas, como cuellos de botella o problemas de mantenimiento.

# Conclusiones

A pesar de que parece una arquitectura muy efectiva para el mundo laboral y ejemplifica algunos de los mejores aspectos de la arquitectura en capas, la arquitectura WIS no ha sido mencionada ni estudiada a lo largo de los cursos anteriores o en asignaturas pasadas. Como grupo todos hemos trabajado con la arquitectura en capas y conocemos bien sus elementos y cómo interactúan entre sí, por lo que adaptarnos a una arquitectura similar que permite trabajar de forma modular no debería suponernos mayor esfuerzo.

# Bibliografía

Intencionalmente en blanco.